



“Union des français de l'étranger”  
Représentation Roumanie



## Tournoi de belote contrée UFE Roumanie

Le concours aura lieu : **SAMEDI 25 FEVRIER 2012 A 14H00**  
Au restaurant Ici & Là, Strada Mendeleev Nr.43, Bucarest.

Inscription pour le concours obligatoire :

[contact@ufe.ro](mailto:contact@ufe.ro)

Nombre de places limité à 32 joueurs.

Règlement général disponible en cliquant sur le lien suivant :

<http://www.beloteweb.eu/regles-de-la-belote-contrée/>

Prix de la participation : 40 Ron par personne

**Lots pour les finalistes.**



### Règlement particulier du concours

à lire attentivement et que chacun s'engage à respecter en signant son inscription au concours :

1. La partie se joue en 2000 points.
2. Les jeux de cartes sont fournis par les organisateurs.
3. La distribution des 8 cartes par joueur se fait 3/2/3 non 2/2/2/2 ou 4/4 dans le sens des aiguilles d'une montre.
4. Le jeu est obligatoirement mélangé et coupé avant distribution.
5. Un jeton de couleur est disposé par le donneur devant le jour qui débute la partie.
6. Les enchères :
  - Elles s'annoncent de 10 en 10 et commencent à 80 jusqu'à 160 ou CAPOT, en respectant l'ordre de l'annonce : Nombre de points suivi de la couleur (Ex : 100 cœur, 120 trèfles ....et non pas « cœur a 100 » ou « 10 de plus » etc..).
  - La réflexion pour enchérir se fait discrètement sans manifestation d'aucune sorte.  
Tout abus sera sanctionné de 160 points
  - Le contre s'annonce à son tour de parole et non « à la volée », il arrête tout seul le « surcontre » peut être annoncé mais sans changer de couleur.
7. La seule annonce valable est la belote (elle vous sert à remplir votre contrat mais ne peut pas faire chuter l'adversaire.)
8. Seul le dernier pli peut être visible.
9. Comptage des points :
  - Un capot rapporte 500 points
  - Le comptage se fait en additionnant l'annonce demandée et les points réalisés.  
(exemple : 100 cœur demande et 120 points réalisé = total 220 points inscrits)
10. Carte jetée = carte jouée.
11. Règle de coupe :
  - Si votre partenaire est « maitre » et que vous n'avez pas la couleur demandée, vous n'êtes pas obligé de couper, vous pouvez vous « défausser » d'une carte de votre choix idem si vous n'avez pas de carte supérieure d'atout pour « surcouper » sur l'adversaire vous pouvez vous « défausser ».
12. On ne baisse son jeu si vous êtes sur d'être maitre dans tous les cas.

Pour tous renseignements, n'hésitez à contacter Patrick BOUAZIZ, arbitre et coorganisateur de l'événement au 0748 10 20 30.

Pour bien assimiler les règles il est impératif de venir s'entraîner **le 11 et 18 février 2012.**